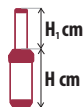


Scheda Tecnica

Perrot Regnerbau Calw >

> Irrigatori Turbina Serie VP3 a Scomparsa



Cod.	H	H ₁
OGR157	52,8	12
OGR154	68,6	12
OGR154S	68,6	12
OGR155	68,6	12

DESCRIZIONE:

Applicazione

- Adatto per aree sportive sintetiche

Specifiche

- Ugello: 16 - 20 - 24 mm
- Pressione esercizio: 4,0 ÷ 8,0 bar
- Gittata: 34 ÷ 54 mt
- Portata oraria: 26 ÷ 69 m³/h
- Traiettorie: 25°
- Connessione: 2" F - boccola in ottone

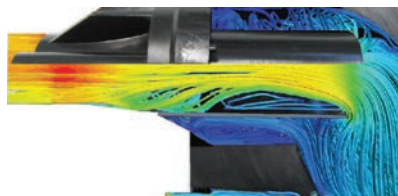
Caratteristiche

- Copertura totale dei campi sportivi dall'esterno senza sprinkler all'interno dell'area di gioco
- Azionamento a pistone chiuso per un'irrigazione precisa
- Opzionale: elettrovalvola a innesto per controllo individuale con installazione rapida ed economica
- Valvola a flusso ottimizzato con perdite di carico molto basse
- Funzione "Sector Scout" (opzionale) definisce il punto di partenza/arresto identico per ogni testa
- Manutenzione dalla parte superiore dell'irrigatore
- Garanzia 2 anni

Cod.	Modello	Copertura
OGR157	idraulico	a settori
OGR154	24V AC	a settori
OGR154S	9V latch	a settori
OGR155	24V AC scout	a settori

Pressione minima bar	Superficie esposta Ø mm	Coperchio Ø mm
4,0	350	256

Tecnologia dell'ugello
Il design intelligente degli ugelli accelera uniformemente l'acqua con bassissime turbolenze dall'ingresso all'uscita dell'ugello; pertanto, gamme di gittata più elevate a portate ridotte



PRESTAZIONI UGELLI VP3

Pressione bar	Ugello 16 mm			Ugello 20 mm			Ugello 24 mm		
	Portata		Raggio m	Portata		Raggio m	Portata		Raggio m
	m ³ /h	l/m		m ³ /h	l/m		m ³ /h	l/m	
4	25,90	431,7	34	36,10	601,7	40	48,70	811,7	42
5	29,00	483,3	37	40,40	673,3	42	54,40	906,7	44
6	31,70	528,3	40	44,30	738,3	45	59,60	993,3	49
7	34,30	571,7	42	47,90	798,3	48	64,40	1.073,3	52
8	36,70	611,7	44	51,20	853,3	50	68,90	1.148,3	54

Raggio calcolato grazie a prove in condizioni reali, con l'irrigatore rotante installato al livello del suolo (modello senza valvola - con vite di regolazione impostata alla massima velocità)

Tutti gli sprinkler iniziano in parallelo alla linea di base
Di conseguenza, la programmazione si basa sul numero di settori in funzione anziché sull'impostazione del tempo di esecuzione

